

DISPOSIZIONI 2016-17
RANKING MASTER
GRAN PREMIO ITALIA MASTER

Versione del 30 maggio 2017

RANKING MASTER 2016-17

Art. 1

Finalità del Ranking Master.

Al fine di consentire una ordinata compilazione dei gironi del primo turno delle gare Master, viene calcolato il Ranking individuale separatamente per ciascuna arma (formato mettendo insieme i singoli ranking per categoria) e, all'interno di ogni arma, per ciascuna categoria dove siano presenti almeno 4 atleti (alla data 24 Ranking maschili e 15 femminili).

Art. 2

Gare valide per il Ranking Master.

Le gare utili al fine del Ranking Master sono:

- I Campionati Italiani Master.
- Il Campionato Europeo Veterani 2017
- Le Gare stabilite dal Consiglio Direttivo AMIS all'inizio di ciascun anno schermistico.

Art. 3

Non cumulabilità dei punteggi.

Al Ranking della categoria Master non contribuiscono i punteggi eventualmente acquisiti nelle gare valide per il Ranking nazionale previsto dalle Disposizioni per l'Attività Agonistica della FIS.

Il Ranking della categoria Master non è cumulabile con quello nazionale delle altre categorie.

Art. 4

Punteggi.

Ogni gara, riconosciuta ai sensi del precedente art. 2, assegna a tutti i partecipanti un punteggio calcolato in base alla classifica ottenuta.

I punteggi da assegnare su prova singola sono i seguenti:

Tabella base gare individuali.

| | |
|------------------------|----------|
| Al 1° class. | punti 50 |
| al 2° class. | punti 40 |
| ai 3i class. ex-aequo | punti 33 |
| al 4° class. | punti 30 |
| dal 5° all' 8° class. | punti 25 |
| dal 9° al 16° class. | punti 16 |
| dal 17° al 32° class. | punti 8 |
| dal 33° al 64° class. | punti 4 |
| dal 65° al 128° class. | punti 2 |
| dal 129° class. in poi | punti 1 |

Onde evitare classifiche ex-aequo, ai punteggi assegnati agli schermatori usciti nello stesso turno, dopo l'applicazione dei coefficienti tecnico e numerico di cui al seguente art. 5, verranno aggiunte cifre decimali secondo il seguente criterio:



Associazione Italiana Master Scherma

| | |
|----------------|----------------|
| dal 5° all' 8° | da 0.04 a 0.01 |
| dal 9° al 16° | da 0.08 a 0.01 |
| dal 17° al 32 | da 0.16 a 0.01 |
| dal 33° al 64° | da 0.32 a 0.01 |
| dal 65 al 128° | da 0.64 a 0.01 |

Le gare a squadre non danno punti per il Ranking Master.

Tuttavia nelle gare a squadre, per la composizione dei gironi o del tabellone dell'eliminazione diretta se non sia previsto un turno a gironi, si terrà conto dei punteggi del Ranking Master individuale dei componenti le squadre.

Art. 5

Coefficienti correttivi.

Ai suddetti punteggi base saranno applicati dei coefficienti ricavati dal valore tecnico della gara (**Kt1 e Kt2**) e dal suo valore qualitativo (**Kq**).

I coefficienti tecnici (Kt1) sono funzione del tipo della prova e sono i seguenti:

| | |
|------------------------------------|---------|
| Campionati Europei Veterani | Kt1 1.3 |
| Campionati Italiani Master | Kt1 1.2 |
| Gare del Circuito Nazionale Master | Kt1 1.0 |

I coefficienti tecnici (Kt2) sono funzione della categoria Master e del metodo di accorpamento delle categorie e sono i seguenti:

| | |
|---------------------------|----------|
| Categorie unite | Kt2 1.48 |
| Categorie 0+1+2+3 | Kt2 1.46 |
| Categorie 0+1+2 | Kt2 1.44 |
| Categorie 0+1 | Kt2 1.42 |
| Categoria 0 | Kt2 1.40 |
| Categorie 1+2+3+4 | Kt2 1.36 |
| Categorie 1+2+3 | Kt2 1.34 |
| Categorie 1+2 | Kt2 1.32 |
| Categoria 1 | Kt2 1.30 |
| Categorie 2+3+4 | Kt2 1.24 |
| Categorie 2+3 | Kt2 1.22 |
| Categoria 2 | Kt2 1.20 |
| Categorie 3+4 | Kt2 1.12 |
| Categoria 3 | Kt2 1.10 |
| Categoria 4 | Kt2 1.00 |
| Categoria 5 Europei (75+) | Kt2 0,90 |

Il coefficiente qualitativo (Kq) si calcola nel modo seguente:

$$Kq = 1 + [(Ka \times A) + (Kb \times B) + (Kc \times C) + (Kd \times D)] / 100$$

Dove:

A = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati nelle prime 8 posizioni del Ranking attualizzato.

B = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la nona e la sedicesima posizione del Ranking attualizzato.

C = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la diciassettesima e la trentaduesima posizione del Ranking attualizzato.



Associazione Italiana Master Scherma

D = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la trentatreesima e la sessantaquattresima posizione del Ranking attualizzato.

$Ka = RC \times 4 / 64$ (RC = numero di atleti presenti nel ranking considerato attualizzato)

$Kb = 0$ se nel ranking attualizzato sono presenti meno di 32 atleti, altrimenti
 $Kb = RC \times 2 / 64$

$Kc = 0$ se nel ranking attualizzato sono presenti meno di 64 atleti, altrimenti
 $Kc = RC \times 1 / 64$

$Kd = 0$ se nel ranking attualizzato sono presenti meno di 128 atleti, altrimenti
 $Kd = RC \times 0,5 / 64$

Per la determinazione del coefficiente qualitativo si fa riferimento ai partecipanti di ciascuna categoria di età, ove si disputino gare separate.

Il Kq relativo al Campionato Europeo Veterani sarà assegnato al valore massimo possibile in funzione del numero di atleti presenti nel ranking AMIS della gara considerata (quindi per il Campionato Europeo Veterani si considera sempre A=8, B=8, C=16, D=32).

Qualora invece si disputi una **gara unica** in cui vengano accorpate più categorie di età (v. Disposizioni per l'Attività Agonistica Master 2016-17), il coefficiente qualitativo sarà calcolato sul totale dei partecipanti e la posizione in classifica sarà quella acquisita nella classifica complessiva, anche in presenza di una eventuale classifica avulsa effettuata ai fini di premiazioni separate. Il ranking considerato per il calcolo dei coefficienti in questi casi sarà il ranking risultante dall'unione dei ranking relativi alle singole categorie ordinato secondo i punteggi acquisiti nei ranking di categoria.

Ove però la gara, iniziata con gironi a categorie riunite, prosegua con l'eliminazione diretta per categorie separate, ai fini del Ranking si terrà conto separatamente dei partecipanti in ciascuna categoria.

Il punteggio viene quindi calcolato come segue:

Punteggio Ranking = Punti Base x Kt1 x Kt2 x Kq + centesimi.

Art. 6

Ranking.

In base ai punti acquisiti, sarà assegnato ad ogni atleta un numero di classifica (Ranking), che sarà indice del "valore" dimostrato globalmente nell'anno schermistico sulla base delle gare effettuate.

Ogni Ranking, uno per arma e per categoria, oltre a uno a categorie unite, tiene conto della **media dei punteggi dei quattro migliori risultati delle ultime sette gare** con le modalità e le scadenze sotto specificate.

Per chi avesse disputato meno di quattro gare, la media dovrà comunque essere calcolata dividendo per quattro la somma dei punteggi disponibili.

Il Ranking iniziale di ciascun anno viene formulato sulla base del Ranking finale dell'anno precedente e ha un andamento dinamico (Ranking attualizzato), con aggiornamenti continui dopo ogni gara. Il calcolo viene effettuato sulla base dei quattro migliori risultati delle ultime sette gare svoltesi in ordine cronologico, indipendentemente dalla sede di gara (può avvenire che una sede di gara compaia due volte nella serie in cui si sceglie). Pertanto, il periodo



Associazione Italiana Master Scherma

antecedente da considerare sarà esteso fino a comprendere tale numero minimo. Il punteggio delle gare dell'anno in corso andrà quindi a sostituire progressivamente il punteggio delle gare dell'anno precedente. I punti acquisiti nel Campionato Europeo Veterani restano validi per un anno dalla data di chiusura dei campionati stessi. **Nel periodo di validità dei punti del Campionato Europeo Veterani, il Ranking viene calcolato sulla media dei punteggi dei cinque migliori risultati delle ultime otto gare, tranne che per la categoria 0, per la quale non sono previsti i Campionati Europei Veterani.**

Il Ranking Master verrà aggiornato a cura della Segreteria AMIS, a cui le Società organizzatrici delle gare Master dovranno inviare tempestivamente le classifiche.

GRAN PREMIO ITALIA MASTER 2016-17

Tutte le gare del Circuito Nazionale Master e i Campionati Italiani Master concorrono ad assegnare a tutti i partecipanti un punteggio, calcolato in base alla classifica ottenuta, finalizzato alla formazione di una speciale classifica per Società denominata "GRAN PREMIO ITALIA MASTER".

Per calcolare il punteggio totale di ogni Società vengono sommati tutti i punti conquistati sia nelle gare individuali sia nelle gare a squadre.

Al termine della stagione agonistica saranno premiate le Società 1^a, 2^a e 3^a classificata.

La Società prima classificata sarà proclamata **Società Campione Nazionale Master**.

Punteggi da assegnare per le singole prove:

A) GARE INDIVIDUALI

Per ogni gara individuale ad ogni atleta viene assegnato un punteggio calcolato come segue:

Punteggio = Punti Base x Kt x Kn + centesimi.

TABELLA BASE GARE INDIVIDUALI

| | |
|------------------------|-----------|
| Al 1° class. | punti 100 |
| al 2° class. | punti 80 |
| ai 3i ex-aequo class. | punti 70 |
| dal 5° all'8° class. | punti 50 |
| dal 9° al 16° class. | punti 40 |
| dal 17° al 32° class. | punti 30 |
| dal 33° al 64° class. | punti 20 |
| dal 65° al 128° class. | punti 10 |

Onde evitare classifiche ex-aequo ai punteggi assegnati agli schermidori eliminati nello stesso turno, dopo l'applicazione dei coefficienti tecnico e numerico sotto indicati, vengono aggiunte cifre decimali secondo il seguente criterio:

| | |
|-----------------|----------------|
| dal 5° all' 8° | da 0.04 a 0.01 |
| dal 9° al 16° | da 0.08 a 0.01 |
| dal 17° al 32° | da 0.16 a 0.01 |
| dal 33° al 64° | da 0.32 a 0.01 |
| dal 65° al 128° | da 0.64 a 0.01 |



Associazione Italiana Master Scherma



Per ciascuna categoria sono applicati ai punteggi della tabella base i coefficienti ricavati dal valore tecnico della gara e dal numero dei partecipanti.

Coefficienti tecnici (Kt):

Campionati Italiani Master Kt 1.2

Gare del Circuito Nazionale Master Kt 1.0

Il coefficiente numerico (Kn) viene calcolato nel modo seguente:

$Kn = 1 + (N * 3) / 100$ dove N = numero partecipanti alla gara.

B) GARE A SQUADRE

Per ogni gara a squadre, ad ogni squadra viene assegnato un punteggio calcolato come segue:

Punteggio = Punti Base x Kn

TABELLA BASE PER LE GARE A SQUADRE

| | |
|--|------------|
| Alla squadra prima classificata: | punti 1000 |
| Alla squadra seconda classificata: | punti 900 |
| Alla squadra terza classificata: | punti 800 |
| Alla squadra quarta classificata: | punti 700 |
| Alla squadra quinta classificata: | punti 600 |
| Alla squadra sesta classificata: | punti 590 |
| Alla squadra settima classificata: | punti 580 |
| Alla squadra ottava classificata: | punti 570 |
| Alla squadra nona classificata: | punti 400 |
| Alla squadra decima classificata: | punti 390 |
| Alla squadra undicesima classificata: | punti 380 |
| Alla squadra dodicesima classificata: | punti 370 |
| Alla squadra tredicesima classificata: | punti 360 |
| Alla squadra quattordicesima classificata: | punti 350 |
| Alla squadra quindicesima classificata: | punti 340 |
| Alla squadra sedicesima classificata: | punti 330 |
| Dalla diciassettesima in poi: | punti 100 |

Il coefficiente numerico (Kn) viene calcolato nel modo seguente:

$Kn = 1 + (N * 3) / 100$ dove N = numero squadre partecipanti alla gara.
