



Associazione Italiana Master Scherma



DISPOSIZIONI 2011-12
RANKING MASTER
GRAN PREMIO ITALIA MASTER

Versione del 28 giugno 2011

RANKING MASTER 2011-12X

Art. 1

Finalità del Ranking Master.

Al fine di consentire una ordinata compilazione dei gironi del primo turno delle gare Master, viene calcolato il Ranking individuale separatamente per ciascuna arma (tre Ranking maschili e tre femminili).

Art. 2

Gare valide per il Ranking Master.

Le gare utili al fine del Ranking Master sono:

- I Campionati Italiani Master.
- Le Gare stabilite dal Consiglio Direttivo AMIS all'inizio di ciascun anno schermistico.

Art. 3

Non cumulabilità dei punteggi.

Al Ranking della categoria Master non contribuiscono i punteggi eventualmente acquisiti nelle gare valide per il Ranking nazionale previsto dalle Disposizioni per l'Attività Agonistica della FIS.

Il Ranking della categoria Master non è cumulabile con quello nazionale delle altre categorie.

Art. 4

Punteggi.

Ogni gara, riconosciuta ai sensi del precedente art. 2, assegna a tutti i partecipanti un punteggio calcolato in base alla classifica ottenuta.

I punteggi da assegnare su prova singola sono i seguenti:

Tabella base gare individuali.

Al 1° class.	punti 50
al 2° class.	punti 40
ai 3i class. ex-aequo	punti 33
al 4° class.	punti 30
dal 5° all' 8° class.	punti 25
dal 9° al 16° class.	punti 16
dal 17° al 32° class.	punti 8
dal 33° al 64° class.	punti 4
dal 65° al 128° class.	punti 2
dal 129° class. in poi	punti 1

Onde evitare classifiche ex-aequo, ai punteggi assegnati agli schermitori usciti nello stesso turno, dopo l'applicazione dei coefficienti tecnico e numerico di cui al seguente art. 5, verranno aggiunte cifre decimali secondo il seguente criterio:

dal 5° all' 8°	da 0.04 a 0.01
dal 9° al 16°	da 0.08 a 0.01
dal 17° al 32	da 0.16 a 0.01
dal 33° al 64°	da 0.32 a 0.01
dal 65 al 128°	da 0.64 a 0.01



Associazione Italiana Master Scherma

Le gare a squadre non danno punti per il Ranking Master.

Tuttavia nelle gare a squadre, per la composizione dei gironi o del tabellone dell'eliminazione diretta se non sia previsto un turno a gironi, si terrà conto dei punteggi del Ranking Master individuale dei componenti le squadre.

Art. 5

Coefficienti correttivi.

Ai suddetti punteggi base saranno applicati dei coefficienti ricavati dal valore tecnico della gara (**Kt**) e dal suo valore qualitativo (**Kq**).

I coefficienti tecnici (Kt) sono i seguenti:

Campionati Italiani Master	Kt 1.2
Gare del Circuito Nazionale Master	Kt 1.0

Il coefficiente qualitativo (Kq) si calcola nel modo seguente:

$$Kq = 1 + [(6 \times A) + (5 \times B) + (4,5 \times C) + (4 \times D) + (3,5 \times E + (3 \times F))] / 100$$

Dove:

A = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati nelle prime 8 posizioni del Ranking atualizzato.

B = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la nona e la sedicesima posizione del Ranking atualizzato.

C = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la diciassettesima e la trentaduesima posizione del Ranking atualizzato.

D = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la trentatreesima e la sessantaquattresima posizione del Ranking atualizzato.

E = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la sessantacinquesima e la centoventottesima posizione del Ranking atualizzato.

F = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati oltre la centoventottesima posizione del Ranking atualizzato.

Gli atleti, partecipanti alla gara, che non sono presenti nel Ranking saranno considerati come se fossero classificati nel Ranking nella posizione successiva all'ultimo.

Per la determinazione del coefficiente qualitativo si fa riferimento ai partecipanti di ciascuna categoria di età, ove si disputino gare separate.

Qualora invece si disputi una **gara unica** in cui vengano accorpate più categorie di età (v. Disposizioni per l'Attività Agonistica Master 2010-11), il coefficiente qualitativo sarà calcolato sul totale dei partecipanti e la posizione in classifica sarà quella acquisita nella classifica complessiva, anche in presenza di una eventuale classifica avulsa effettuata ai fini di premiazioni separate.

Ove però la gara, iniziata con gironi a categorie riunite, prosegua con l'eliminazione diretta per categorie separate, ai fini del Ranking si terrà conto separatamente dei partecipanti in ciascuna categoria.

Il punteggio viene quindi calcolato come segue:

Punteggio Ranking = Punti Base x Kt x Kq + centesimi.

Art. 6

Ranking.

In base ai punti acquisiti, sarà assegnato ad ogni atleta un numero di classifica (Ranking), che sarà indice del "valore" dimostrato globalmente nell'anno schermistico sulla base delle gare effettuate.



Associazione Italiana Master Scherma

Ogni Ranking, uno per arma, comprende tutti gli atleti indipendentemente dall'età (fatto salvo che possono essere estrapolati i Ranking distinti per le categorie di età) e tiene conto della **media dei punteggi dei quattro migliori risultati delle ultime sette gare** con le modalità e le scadenze sotto specificate.

Per chi avesse disputato meno di quattro gare, la media dovrà comunque essere calcolata dividendo per quattro la somma dei punteggi disponibili.

Il Ranking iniziale di ciascun anno viene formulato sulla base del Ranking finale dell'anno precedente e ha un andamento dinamico (Ranking attualizzato), con aggiornamenti continui dopo ogni gara.

Il calcolo viene effettuato sulla base dei quattro migliori risultati delle ultime sette gare svoltesi in ordine cronologico, indipendentemente dalla sede di gara (può avvenire che una sede di gara compaia due volte nella serie in cui si sceglie). Pertanto, il periodo antecedente da considerare sarà esteso fino a comprendere tale numero minimo. Il punteggio delle gare dell'anno in corso andrà quindi a sostituire progressivamente il punteggio delle gare dell'anno precedente.

Il Ranking Master verrà aggiornato a cura della Segreteria AMIS, a cui le Società organizzatrici delle gare Master dovranno inviare tempestivamente le classifiche.

Art. 7

European Masters Games 2011.

Limitatamente all'edizione 2011, saranno assegnati agli atleti partecipanti agli European Masters Games dei punteggi validi per il Ranking con le seguenti modalità:

I punteggi assegnati dalla tabella base corrispondono alla classifica ottenuta nella gara.

Il coefficiente qualitativo K_q viene modificato nel modo seguente:

$$K_{qs} = K_q + ((6 \cdot S_2) + (5 \cdot S_4) + (4,5 \cdot S_8) + (4 \cdot S_{16})) / 100$$

Dove:

K_q = coefficiente qualitativo calcolato come nell'art. 5 delle Disposizioni Ranking Master,

S_2 = numero di atleti stranieri (non presenti nel Ranking Master) che si classificano nei primi due della gara considerata,

S_4 = numero di atleti stranieri (non presenti nel Ranking Master) che si classificano terzo o quarto della gara considerata,

S_8 = numero di atleti stranieri (non presenti nel Ranking Master) che si classificano dal quinto all'ottavo posto della gara considerata,

S_{16} = numero di atleti stranieri (non presenti nel Ranking Master) che si classificano dal nono al sedicesimo posto della gara considerata.



Associazione Italiana Master Scherma

GRAN PREMIO ITALIA MASTER 2011-12

Tutte le gare del Circuito Nazionale Master e i Campionati Italiani Master concorrono ad assegnare a tutti i partecipanti un punteggio, calcolato in base alla classifica ottenuta, finalizzato alla formazione di una speciale classifica per Società denominata "GRAN PREMIO ITALIA MASTER".

Per calcolare il punteggio totale di ogni Società vengono sommati tutti i punti conquistati sia nelle gare individuali sia nelle gare a squadre.

Al termine della stagione agonistica saranno premiate le Società 1^a, 2^a e 3^a classificata.

La Società prima classificata sarà proclamata **Società Campione Nazionale Master**.

Punteggi da assegnare per le singole prove:

A) GARE INDIVIDUALI

Per ogni gara individuale ad ogni atleta viene assegnato un punteggio calcolato come segue:

Punteggio = Punti Base x Kt x Kn + centesimi.

TABELLA BASE GARE INDIVIDUALI

Al 1° class.	punti 100
al 2° class.	punti 80
ai 3i ex-aequo class.	punti 70
dal 5° all'8° class.	punti 50
dal 9° al 16° class.	punti 40
dal 17° al 32° class.	punti 30
dal 33° al 64° class.	punti 20
dal 65° al 128° class.	punti 10

Onde evitare classifiche ex-aequo ai punteggi assegnati agli schermidori eliminati nello stesso turno, dopo l'applicazione dei coefficienti tecnico e numerico sotto indicati, vengono aggiunte cifre decimali secondo il seguente criterio:

dal 5° all' 8°	da 0.04 a 0.01
dal 9° al 16°	da 0.08 a 0.01
dal 17° al 32°	da 0.16 a 0.01
dal 33° al 64°	da 0.32 a 0.01
dal 65° al 128°	da 0.64 a 0.01

Per ciascuna categoria sono applicati ai punteggi della tabella base i coefficienti ricavati dal valore tecnico della gara e dal numero dei partecipanti.

Coefficienti tecnici (Kt):

Campionati Italiani Master	Kt 1.2
Gare del Circuito Nazionale Master	Kt 1.0

Il coefficiente numerico (Kn) viene calcolato nel modo seguente:

Kn = 1 + (N *3)/100 dove N = numero partecipanti alla gara.

B) GARE A SQUADRE

Per ogni gara a squadre, ad ogni squadra viene assegnato un punteggio calcolato come segue:

Punteggio = Punti Base x Kn



Associazione Italiana Master Scherma

TABELLA BASE PER LE GARE A SQUADRE

Alla squadra prima classificata:	punti 1000
Alla squadra seconda classificata:	punti 900
Alla squadra terza classificata:	punti 800
Alla squadra quarta classificata:	punti 700
Alla squadra quinta classificata:	punti 600
Alla squadra sesta classificata:	punti 590
Alla squadra settima classificata:	punti 580
Alla squadra ottava classificata:	punti 570
Alla squadra nona classificata:	punti 400
Alla squadra decima classificata:	punti 390
Alla squadra undicesima classificata:	punti 380
Alla squadra dodicesima classificata:	punti 370
Alla squadra tredicesima classificata:	punti 360
Alla squadra quattordicesima classificata:	punti 350
Alla squadra quindicesima classificata:	punti 340
Alla squadra sedicesima classificata:	punti 330
Dalla diciassettesima in poi:	punti 100

Il coefficiente numerico (Kn) viene calcolato nel modo seguente:

Kn = 1 + (N *3)/100 dove N = numero squadre partecipanti alla gara.
