



## Associazione Italiana Master Scherma

### DISPOSIZIONI ATTIVITÀ AGONISTICA MASTER 2008-09

#### **Art. 1**

L'Attività Agonistica Master 2008-09 prevede lo svolgimento di gare per ogni arma e per ciascuna delle categorie d'età da 30 anni in poi, che costituiscono il Circuito Nazionale Master.

Tutti gli schermatori Master (uomini e donne) sono suddivisi nelle seguenti categorie di età:

Cat. 0	30-39 anni	nati dal 1970 al 1979
Cat. I	40-49 anni	nati dal 1960 al 1969
Cat. II	50-59 anni	nati dal 1950 al 1959
Cat. III	60 anni e oltre	nati nel 1949 e anni precedenti

L'appartenenza alle predette categorie, per i nati dal 01 gennaio al 31 dicembre di ciascun anno, è determinata dall'anno solare di riferimento della stagione agonistica, indipendentemente dalla data di svolgimento della gara.

#### **Art. 2**

##### **SCHERMITORI DI NAZIONALITÀ STRANIERA**

Gli schermatori di nazionalità straniera possono partecipare alle gare del Circuito Nazionale senza limitazioni, mentre al Campionato Italiano possono partecipare i soli stranieri che sono tesserati per una società italiana, ma non possono vincere il titolo. In caso di vittoria il titolo viene attribuito al miglior classificato tra gli italiani.

Gli schermatori con doppia nazionalità tesserati per una società italiana possono vincere il titolo a condizione che non abbiano disputato e non disputino nella stessa stagione il Campionato Nazionale dell'altra nazionalità.

#### **Art. 3**

##### **GARE INDIVIDUALI MASTER**

Se in una categoria di età sono presenti meno di 12 tiratori, nel turno a gironi tale categoria sarà accorpata con quella o quelle più vicine (ad esempio 0 + 1, oppure 1 + 2, oppure 2 + 3, ecc., mentre non è consentito accorpare 0 + 2, oppure 0 + 3, oppure 1 + 3, ecc.). Se in ciascuna delle categorie accorpate sono presenti almeno 8 tiratori, il successivo turno ad eliminazione diretta si svolgerà separatamente; in caso contrario l'accorpamento verrà mantenuto anche nell'eliminazione diretta.

Se le categorie accorpate nel primo turno a gironi sono più di due, nel successivo turno ad eliminazione diretta, dopo aver eventualmente separato quella o quelle categorie in cui sono presenti almeno 8 tiratori, si accorperanno tra loro le rimanenti che raggiungono unite tale numero, applicando il principio delle categorie vicine.

Fa eccezione il Campionato Italiano, in cui le categorie, anche se unite nel primo turno a gironi, saranno sempre separate nell'eliminazione diretta.

Il titolo italiano verrà assegnato solo se saranno presenti almeno due tiratori nella categoria considerata.

Se è presente un solo tiratore, questi disputerà la gara con i tiratori della categoria inferiore e, in caso di vittoria, conquisterà il titolo italiano di tale categoria, mentre non verrà assegnato quello della sua categoria originaria.

#### **Formula di gara:**

- Un primo turno a gironi da 7 o 6 atleti, senza eliminazione, con assalti a 5 stoccate, nel tempo massimo di tre minuti.
- Un eventuale secondo turno a gironi, a discrezione della Direzione di Torneo, in funzione del numero dei partecipanti e del tempo disponibile.
- Un secondo (o terzo) turno ad eliminazione diretta integrale, con assalti a 10 stoccate in due manches di tre minuti ciascuna, con un minuto di riposo intermedio.



## Associazione Italiana Master Scherma

Per la sciabola, il minuto di riposo viene dato al raggiungimento della quinta stoccata da parte di uno dei due atleti.

### **Formazione dei gironi.**

I gironi del primo turno sono formati utilizzando la relativa classifica del Ranking Master attualizzato, effettuando il décalage per gli atleti della stessa Società.

### **Formazione del tabellone di eliminazione diretta.**

Gli atleti sono posizionati nel tabellone di eliminazione diretta in base alla classifica generale dopo il primo turno a gironi, tenendo conto di tutti i risultati, anche nel caso di eliminazioni dirette separate dopo il primo turno a categorie accorpate.

### **Art. 4**

#### **GARE A SQUADRE MASTER**

Tutte le gare a squadre Master, una per ogni arma maschile e femminile, si disputano con incontri a 9 assalti (non si disputano incontri a staffetta).

Gli assalti si svolgono a 5 stoccate nel tempo massimo di tre minuti.

Ciascuna squadra deve essere composta da tre atleti tesserati per la stessa Società, più eventualmente due riserve, appartenenti a qualsiasi categoria Master.

L'età minima complessiva dei tiratori in pedana deve essere di 140 anni per le squadre maschili e di 120 anni per le squadre femminili.

Le Società possono partecipare con un numero illimitato di squadre.

#### **Formula di gara:**

- Un girone unico fino a 5 squadre partecipanti, senza eliminazione diretta.
- In caso di 6 o più squadre, un primo turno a gironi da 3 o 4 squadre, senza eliminazione, poi un secondo turno ad eliminazione diretta integrale, fino a determinare la squadra 1<sup>a</sup> classificata.

Nel girone, in ogni incontro devono essere disputati tutti i 9 assalti.

Nella eliminazione diretta, gli incontri si fermano a risultato acquisito.

### **Formazione dei gironi.**

La classifica delle teste di serie iniziali è formulata sommando i tre migliori punteggi del Ranking Master degli atleti componenti le squadre, tenendo conto anche delle eventuali riserve: pertanto la squadra testa di serie n° 1 sarà quella con il punteggio più alto.

### **Formazione del tabellone di eliminazione diretta.**

Le squadre sono posizionate nel tabellone di eliminazione diretta in base alla classifica generale dopo il primo turno a gironi.

### **Classifica.**

In caso di girone unico, la classifica viene effettuata in base al numero degli incontri vinti.

A parità di incontri vinti, vale il numero degli assalti vinti. In caso di ulteriore parità vale la differenza delle stoccate date/ricevute e in caso di nuova parità vale il maggior numero di stoccate date.

In caso di parità assoluta si disputa uno spareggio solo per il 1° posto; negli altri casi le squadre sono classificate ex aequo.

Nella eliminazione diretta viene disputato l'incontro per il 3° e il 4° posto.

Le squadre dal 5° all'ultimo posto sono classificate in base all'ordine di accesso al tabellone di eliminazione diretta.



## Associazione Italiana Master Scherma

Il titolo italiano verrà assegnato solo se saranno presenti almeno due squadre.

### **Art. 5**

Per tutto quanto non previsto espressamente dalle presenti Disposizioni vale il Regolamento della Federazione Internazionale di Scherma (FIE), del Comitato Europeo Veterani di Scherma (EVFC) e della Federazione Italiana Scherma (FIS).

### **Art. 6**

#### **RANKING**

È costituito il Ranking nazionale degli atleti Master.

I parametri di formazione e le norme di funzionamento del Ranking Master sono comunicati con specifiche disposizioni.

### **Art. 7**

#### **GRAN PREMIO ITALIA MASTER**

Tutte le gare del Circuito Nazionale Master e i Campionati Italiani Master concorrono ad assegnare a tutti i partecipanti un punteggio, calcolato in base alla classifica ottenuta, finalizzato alla formazione di una speciale classifica per Società denominata "GRAN PREMIO ITALIA MASTER".

Per calcolare il punteggio totale di ogni Società vengono sommati tutti i punti conquistati sia nelle gare individuali sia nelle gare a squadre.

Al termine della stagione agonistica saranno premiate le Società 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> classificata.

La Società prima classificata sarà proclamata **Società Campione Nazionale Master**.

Punteggi da assegnare per le singole prove:

#### **A) GARE INDIVIDUALI**

Per ogni gara individuale ad ogni atleta viene assegnato un punteggio calcolato come segue:

**Punteggio = Punti Base x Kt x Kn + centesimi.**

#### **TABELLA BASE GARE INDIVIDUALI**

Al 1° class.	punti 100
al 2° class.	punti 80
ai 3i ex-aequo class.	punti 70
dal 5° all'8° class.	punti 50
dal 9° al 16° class.	punti 40
dal 17° al 32° class.	punti 30
dal 33° al 64° class.	punti 20
dal 65° al 128° class.	punti 10

Onde evitare classifiche ex-aequo ai punteggi assegnati agli schermidori eliminati nello stesso turno, dopo l'applicazione dei coefficienti tecnico e numerico sotto indicati, vengono aggiunte cifre decimali secondo il seguente criterio:

dal 5° all' 8°	da 0.04 a 0.01
dal 9° al 16°	da 0.08 a 0.01
dal 17° al 32°	da 0.16 a 0.01
dal 33° al 64°	da 0.32 a 0.01
dal 65° al 128°	da 0.64 a 0.01



## Associazione Italiana Master Scherma

Per ciascuna categoria sono applicati ai punteggi della tabella base i coefficienti ricavati dal valore tecnico della gara e dal numero dei partecipanti.

### **Coefficienti tecnici (Kt):**

Campionati Italiani Master	Kt 1.5
Gare del Circuito Nazionale Master	Kt 1.0

**Il coefficiente numerico (Kn)** viene calcolato nel modo seguente:

$Kn = 1 + (N * 3)/100$  dove N = numero partecipanti alla gara.

### **B) GARE A SQUADRE**

Per ogni gara a squadre, ad ogni squadra viene assegnato un punteggio calcolato come segue:

**Punteggio = Punti Base x Kn**

### **TABELLA BASE PER LE GARE A SQUADRE**

Alla squadra prima classificata:	punti 1000
Alla squadra seconda classificata:	punti 900
Alla squadra terza classificata:	punti 800
Alla squadra quarta classificata:	punti 700
Alla squadra quinta classificata:	punti 600
Alla squadra sesta classificata:	punti 590
Alla squadra settima classificata:	punti 580
Alla squadra ottava classificata:	punti 570
Alla squadra nona classificata:	punti 400
Alla squadra decima classificata:	punti 390
Alla squadra undicesima classificata:	punti 380
Alla squadra dodicesima classificata:	punti 370
Alla squadra tredicesima classificata:	punti 360
Alla squadra quattordicesima classificata:	punti 350
Alla squadra quindicesima classificata:	punti 340
Alla squadra sedicesima classificata:	punti 330
Dalla diciassettesima in poi:	punti 100

**Il coefficiente numerico (Kn)** viene calcolato nel modo seguente:

$Kn = 1 + (N * 3)/100$  dove N = numero squadre partecipanti alla gara.

\*\*\*\*\*