



Associazione Italiana Master Scherma

DISPOSIZIONI 2007-2008 PER LA COMPILAZIONE DEL RANKING DELLA CATEGORIA MASTER

Art. 1

Finalità del Ranking Master.

Al fine di consentire una ordinata compilazione dei gironi del primo turno delle gare Master, viene calcolato il Ranking individuale separatamente per ciascuna arma (tre Ranking maschili e tre femminili).

Art. 2

Gare valide per il Ranking Master.

Le gare utili al fine del Ranking Master sono:

- I Campionati Italiani Master.
- Le Gare del Circuito Nazionale Master stabilito dal Consiglio Direttivo A.M.I.S. all'inizio di ciascun anno schermistico.

Art. 3

Non cumulabilità dei punteggi.

Al Ranking della categoria Master non contribuiscono i punteggi eventualmente acquisiti nelle gare valide per il Ranking nazionale previsto dalle Disposizioni per l'Attività Agonistica della F.I.S..
Il Ranking della categoria Master non è cumulabile con quello nazionale delle altre categorie.

Art. 4

Punteggi.

Ogni gara, riconosciuta ai sensi del precedente art. 2, assegna a tutti i partecipanti un punteggio calcolato in base alla classifica ottenuta.

I punteggi da assegnare su prova singola sono i seguenti:

Tabella base gare individuali.

Al 1° class.	punti 64
al 2° class.	punti 52
ai 3i class. ex-aequo	punti 40
al 4° class.	punti 36
dal 5° all' 8° class.	punti 28
dal 9° al 16° class.	punti 16
dal 17° al 32° class.	punti 8
dal 33° al 64° class.	punti 4
dal 65° al 128° class.	punti 2
dal 129° class. in poi	punti 1

Onde evitare classifiche ex-aequo, ai punteggi assegnati agli schermitori usciti nello stesso turno, dopo l'applicazione dei coefficienti tecnico e numerico di cui al seguente art. 5, verranno aggiunte cifre decimali secondo il seguente criterio:

dal 5° all' 8°	da 0.04 a 0.01
dal 9° al 16°	da 0.08 a 0.01
dal 17° al 32	da 0.16 a 0.01
dal 33° al 64°	da 0.32 a 0.01
dal 65 al 128°	da 0.64 a 0.01

Le gare a squadre non danno punti per il Ranking Master.



Associazione Italiana Master Scherma

Tuttavia nelle gare a squadre, per la composizione dei gironi, o del tabellone dell'eliminazione diretta se non sia previsto un turno a gironi, si terrà conto dei punteggi del Ranking Master individuale dei componenti le squadre.

Art. 5

Coefficienti correttivi.

Ai suddetti punteggi **base** saranno applicati dei coefficienti ricavati dal valore tecnico della gara (**Kt**) e **dal suo valore qualitativo (Kq)**.

I coefficienti tecnici (Kt) sono i seguenti:

Campionati Italiani Master	Kt 1.5
Gare del Circuito Nazionale Master	Kt 1.0

Il coefficiente qualitativo (Kq) si calcola nel modo seguente:

$$Kq = 1 + [(6 \times A) + (5 \times B) + (4,5 \times C) + (4 \times D) + (3,5 \times E) + (3 \times F)] / 100$$

Dove:

A = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati nelle prime 8 posizioni del Ranking atualizzato.

B = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la nona e la sedicesima posizione del Ranking atualizzato.

C = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la diciassettesima e la trentaduesima posizione del Ranking atualizzato.

D = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la trentatreesima e la sessantaquattresima posizione del Ranking atualizzato.

E = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la sessantacinquesima e la centoventottesima posizione del Ranking atualizzato.

F = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati oltre la centoventottesima posizione del Ranking atualizzato.

Gli atleti, partecipanti alla gara, che non sono presenti nel Ranking saranno considerati come se fossero classificati nel Ranking nella posizione successiva all'ultimo.

Per la determinazione del coefficiente **qualitativo** si fa riferimento ai partecipanti di ciascuna categoria di età, ove si disputino gare separate.

Qualora invece si disputi una **gara unica** in cui vengano accorpate più categorie di età (v. Disposizioni per l'Attività Agonistica Master 2007-08), il coefficiente **qualitativo** sarà **calcolato sul** totale dei partecipanti e la posizione in classifica sarà quella acquisita nella classifica complessiva, anche in presenza di una eventuale classifica avulsa effettuata ai fini di premiazioni separate.

Ove però la gara, iniziata con gironi a categorie riunite, prosegua con l'eliminazione diretta per categorie separate, ai fini del Ranking si terrà conto separatamente **dei** partecipanti **in** ciascuna categoria.

Il punteggio viene quindi calcolato come segue:

Punteggio Ranking = Punti Base x Kt x Kq + centesimi.



Associazione Italiana Master Scherma

Art. 6

Ranking.

In base ai punti acquisiti, sarà assegnato ad ogni atleta un numero di classifica (Ranking), che sarà indice del "valore" dimostrato globalmente nell'anno schermistico sulla base delle gare effettuate.

Ogni Ranking, uno per arma, comprende tutti gli atleti indipendentemente dall'età (fatto salvo che possono essere estrapolati i Ranking distinti per le categorie di età) e tiene conto della **media dei punteggi dei quattro migliori risultati delle ultime sette gare** con le modalità e le scadenze sotto specificate.

Per chi avesse disputato meno di quattro gare, la media dovrà comunque essere calcolata dividendo per quattro la somma dei punteggi disponibili.

Il Ranking iniziale di ciascun anno viene formulato sulla base del Ranking finale dell'anno precedente e ha un andamento dinamico (Ranking attualizzato), con aggiornamenti continui dopo ogni gara.

Il calcolo viene effettuato sulla base dei quattro migliori risultati delle ultime sette gare svoltesi in ordine cronologico, indipendentemente dalla sede di gara (può avvenire che una sede di gara compaia due volte nella serie in cui si sceglie). Pertanto, il periodo antecedente da considerare sarà esteso fino a comprendere tale numero minimo. Il punteggio delle gare dell'anno in corso andrà quindi a sostituire progressivamente il punteggio delle gare dell'anno precedente.

Il Ranking Master verrà aggiornato a cura della Segreteria A.M.I.S., a cui le Società organizzatrici delle gare Master dovranno inviare tempestivamente le classifiche.
