



Associazione Italiana Master Scherma



DISPOSIZIONI RANKING E GRAN PREMIO ITALIA MASTER 2019-20

Versione n. 3a del 05 Marzo 2020

RANKING MASTER 2019-20

Art. 1

Finalità del Ranking Master.

Al fine di consentire una ordinata compilazione dei gironi del primo turno delle gare Master, viene calcolato il Ranking individuale separatamente per ciascuna arma (formato mettendo insieme i singoli ranking per categoria) e, all'interno di ogni arma, per ciascuna categoria dove siano presenti almeno 4 atleti (alla data 18 Ranking maschili e 15 femminili).

Art. 2

Gare valide per il Ranking Master.

Le gare utili al fine del Ranking Master sono:

- I Campionati Italiani Master.
- Il Campionato Europeo Veterani 2019
- Le Gare del Circuito Nazionale stabilite dal Consiglio Direttivo AMIS all'inizio di ciascun anno schermistico.
- Le Gare del Circuito Europeo Veterani stabilite da EVF (European Veterans Fencing)

Art. 3

Non cumulabilità dei punteggi.

Al Ranking della categoria Master non contribuiscono i punteggi eventualmente acquisiti nelle gare valide per il Ranking nazionale previsto dalle Disposizioni per l'Attività Agonistica della FIS.

Il Ranking della categoria Master non è cumulabile con quello nazionale delle altre categorie.

Art. 4

Punteggi.

Ogni gara, riconosciuta ai sensi del precedente art. 2, assegna a tutti i partecipanti un punteggio calcolato in base alla classifica ottenuta.

I punteggi da assegnare su prova singola sono i seguenti:

Tabella base gare individuali.

Al 1° class.	punti 50
al 2° class.	punti 40
ai 3i class. ex-aequo	punti 33
al 4° class.	punti 30
dal 5° all' 8° class.	punti 25
dal 9° al 16° class.	punti 16
dal 17° al 32° class.	punti 8
dal 33° al 64° class.	punti 4
dal 65° al 128° class.	punti 2
dal 129° class. in poi	punti 1

Onde evitare classifiche ex-aequo, ai punteggi assegnati agli schermatori usciti nello stesso turno, dopo l'applicazione dei coefficienti tecnico e numerico di cui al seguente art. 5, verranno aggiunte cifre decimali secondo il seguente criterio:

dal 5° all' 8°	da 0.04 a 0.01
dal 9° al 16°	da 0.08 a 0.01
dal 17° al 32	da 0.16 a 0.01
dal 33° al 64°	da 0.32 a 0.01



Associazione Italiana Master Scherma
dal 65 al 128° da 0.64 a 0.01



Le gare a squadre non danno punti per il Ranking Master.

Tuttavia nelle gare a squadre, per la composizione dei gironi o del tabellone dell'eliminazione diretta se non sia previsto un turno a gironi, si terrà conto dei punteggi del Ranking Master individuale dei componenti le squadre.

Art. 5

Coefficienti correttivi.

Ai suddetti punteggi base saranno applicati dei coefficienti ricavati dal valore tecnico della gara (**Kt1 e Kt2**) e dal suo valore qualitativo (**Kq**).

I coefficienti tecnici (Kt1) sono funzione del tipo della prova e sono i seguenti:

Campionati Europei Veterani	Kt1 1.3
Campionati Italiani Master	Kt1 1.2
Circuito Europeo Veterani	Kt1 1.1
Gare del Circuito Nazionale Master	Kt1 1.0

I coefficienti tecnici (Kt2) sono funzione della categoria Master e del metodo di accorpamento delle categorie e sono i seguenti:

Categorie unite	Kt2 1.48
Categorie 0+1+2+3	Kt2 1.46
Categorie 0+1+2	Kt2 1.44
Categorie 0+1	Kt2 1.42
Categoria 0	Kt2 1.40
Categorie 1+2+3+4	Kt2 1.36
Categorie 1+2+3	Kt2 1.34
Categorie 1+2	Kt2 1.32
Categoria 1	Kt2 1.30
Categorie 2+3+4	Kt2 1.24
Categorie 2+3	Kt2 1.22
Categoria 2	Kt2 1.20
Categorie 3+4	Kt2 1.12
Categoria 3	Kt2 1.10
Categoria 4	Kt2 1.00
Categoria 5 Europei (75+)	Kt2 0,90

Il coefficiente qualitativo (Kq) si calcola nel modo seguente:

$$Kq = 1 + [(Ka \times A) + (Kb \times B) + (Kc \times C) + (Kd \times D)] / 100$$

Dove:

A = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati nelle prime 8 posizioni del Ranking attualizzato.

B = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la nona e la sedicesima posizione del Ranking attualizzato.

C = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la diciassettesima e la trentaduesima posizione del Ranking attualizzato.

D = numero di atleti partecipanti alla gara che sono classificati fra la trentatreesima e la sessantaquattresima posizione del Ranking attualizzato.

$$Ka = RC \times 4 / 64 \text{ (RC = numero di atleti presenti nel ranking considerato iniziale)}$$



Associazione Italiana Master Scherma

$K_b = 0$ se nel ranking iniziale sono presenti meno di 32 atleti, altrimenti
 $K_b = RC \times 2 / 64$

$K_c = 0$ se nel ranking iniziale sono presenti meno di 64 atleti, altrimenti
 $K_c = RC \times 1 / 64$

$K_d = 0$ se nel ranking iniziale sono presenti meno di 128 atleti, altrimenti
 $K_d = RC \times 0,5 / 64$

Per la determinazione del coefficiente qualitativo si fa riferimento ai partecipanti di ciascuna categoria di età, ove si disputino gare separate.

Qualora invece si disputi una **gara unica** in cui vengano accorpate più categorie di età (v. Disposizioni per l'Attività Agonistica Master 2019-20), il coefficiente qualitativo sarà calcolato sul totale dei partecipanti e la posizione in classifica sarà quella acquisita nella classifica complessiva, anche in presenza di una eventuale classifica avulsa effettuata ai fini di premiazioni separate. Il ranking considerato per il calcolo dei coefficienti in questi casi sarà il ranking risultante dall'unione dei ranking relativi alle singole categorie ordinato secondo i punteggi acquisiti nei ranking di categoria.

Ove però la gara, iniziata con gironi a categorie riunite, prosegua con l'eliminazione diretta per categorie separate, ai fini del Ranking si terrà conto separatamente dei partecipanti in ciascuna categoria.

Il K_q relativo al Campionato Europeo Veterani sarà assegnato al valore massimo possibile in funzione del numero di atleti presenti nel ranking AMIS della gara considerata (quindi per il Campionato Europeo Veterani si considera sempre $A=8, B=8, C=16, D=32$).

Per le gare del Circuito Nazionale Master si fa riferimento al ranking nazionale mentre per le gare del circuito europeo si fa riferimento al ranking europeo pubblicato da EVF.

Il punteggio viene quindi calcolato come segue:

Punteggio Ranking = Punti Base x K_{t1} x K_{t2} x K_q + centesimi.

Art. 6

Ranking

In base ai punti acquisiti, sarà assegnato ad ogni atleta un numero di classifica (Ranking), che sarà indice del "valore" dimostrato globalmente nell'anno schermistico sulla base delle gare effettuate.

Ogni Ranking, uno per arma e per categoria, oltre a uno a categorie unite, tiene conto della **media dei punteggi dei quattro migliori risultati** ottenuti nelle otto (sette per la categoria 0) gare indicate di seguito:

- Le ultime sei prove del Circuito Nazionale disputate in ordine cronologico
- I Campionati Italiani
- Il miglior punteggio ottenuto nelle gare Internazionali (le ultime quattro prove disputate in ordine cronologico del Circuito Europeo e i Campionati Europei nella stagione successiva alla loro disputa) – non applicabile alla categoria 0

Le gare del Circuito Europeo Veterani saranno valide solo se K_{qc} (componente del coefficiente qualitativo K_q) sarà maggiore o uguale al 25% del suo valore massimo, dove $K_{qc} = [(K_a \times A) + (K_b \times B) + (K_c \times C) + (K_d \times D)] / 100$ calcolato come da Art. 5.

Esempio:



Associazione Italiana Master Scherma

Per un'arma con 32 atleti presenti nel ranking europeo il Kq massimo è pari a 1.24: la gara di circuito europeo di quell'arma sarà valida per il ranking nazionale se il coefficiente qualitativo Kq risulterà superiore o uguale a 1.06.

Nel caso in cui una gara del Circuito Europeo faccia parte anche del Circuito Nazionale, per il calcolo della media dei punteggi sarà considerata come una delle sei prove del Circuito Nazionale e verrà assegnato il punteggio maggiore fra quello calcolato come prova nazionale (Kt1 pari a 1 e Kq calcolato sul ranking nazionale) e quello calcolato come prova del circuito europeo (Kt1 pari a 1.1 e Kq calcolato sul ranking europeo).

Per chi avesse disputato meno di quattro gare, la media dovrà comunque essere calcolata dividendo per quattro la somma dei punteggi disponibili.

Il Ranking iniziale di ciascun anno viene formulato sulla base del Ranking finale dell'anno precedente e ha un andamento dinamico (Ranking attualizzato), con aggiornamenti continui dopo ogni gara. Il calcolo viene effettuato sulla base dei quattro migliori risultati delle ultime otto gare (come definite sopra) svoltesi in ordine cronologico, indipendentemente dalla sede di gara (può avvenire che una sede di gara compaia due volte nella serie in cui si sceglie). Pertanto, il periodo antecedente da considerare sarà esteso fino a comprendere tale numero minimo. Il punteggio delle gare dell'anno in corso andrà quindi a sostituire progressivamente il punteggio delle gare dell'anno precedente. I punti acquisiti nel Campionato Europeo Veterani restano validi per un anno dalla data di chiusura dei campionati stessi.

Nel caso di annullamento di una gara, il punteggio della corrispondente gara disputata nella stagione precedente resta valido per un anno a partire dalla data in cui si è svolta la prova stessa, dopodiché tale punteggio viene azzerato.

Nel caso di annullamento di una o più gare del Circuito Nazionale, il numero di gare da considerare per il calcolo della media dei punteggi sarà pari alla metà del numero totale di gare valide, arrotondato per eccesso (4 su 8, 4 su 7, 3 su 6, 3 su 5, ecc.).

Il Ranking Master verrà aggiornato a cura della Segreteria AMIS, a cui le Società organizzatrici delle gare Master dovranno inviare tempestivamente le classifiche.

GRAN PREMIO ITALIA MASTER 2019-20

Tutte le gare del Circuito Nazionale Master e i Campionati Italiani Master concorrono ad assegnare a tutti i partecipanti un punteggio, calcolato in base alla classifica ottenuta, finalizzato alla formazione di una speciale classifica per Società denominata "GRAN PREMIO ITALIA MASTER".

Per calcolare il punteggio totale di ogni Società vengono sommati tutti i punti conquistati sia nelle gare individuali sia nelle gare a squadre.

Al termine della stagione agonistica saranno premiate le Società 1^a, 2^a e 3^a classificate.

La Società prima classificata sarà proclamata **Società Campione Nazionale Master**.

Punteggi da assegnare per le singole prove:

A) GARE INDIVIDUALI

Per ogni gara individuale ad ogni atleta viene assegnato un punteggio calcolato come segue:

Punteggio = Punti Base x Kt x Kn + centesimi.

TABELLA BASE GARE INDIVIDUALI

Al 1° class.	punti 100
al 2° class.	punti 80
ai 3i ex-aequo class.	punti 70
dal 5° all'8° class.	punti 50
dal 9° al 16° class.	punti 40



Associazione Italiana Master Scherma

dal 17° al 32° class.	punti 30
dal 33° al 64° class.	punti 20
dal 65° al 128° class.	punti 10

Onde evitare classifiche ex-aequo ai punteggi assegnati agli schermidori eliminati nello stesso turno, dopo l'applicazione dei coefficienti tecnico e numerico sotto indicati, vengono aggiunte cifre decimali secondo il seguente criterio:

dal 5° all' 8°	da 0.04 a 0.01
dal 9° al 16°	da 0.08 a 0.01
dal 17° al 32°	da 0.16 a 0.01
dal 33° al 64°	da 0.32 a 0.01
dal 65° al 128°	da 0.64 a 0.01

Per ciascuna categoria sono applicati ai punteggi della tabella base i coefficienti ricavati dal valore tecnico della gara e dal numero dei partecipanti.

Coefficienti tecnici (Kt):

Campionati Italiani Master	Kt 1.2
Gare del Circuito Nazionale Master	Kt 1.0

Il coefficiente numerico (Kn) viene calcolato nel modo seguente:

$Kn = 1 + (N * 3) / 100$ dove N = numero partecipanti alla gara.

B) GARE A SQUADRE

Per ogni gara a squadre, ad ogni squadra viene assegnato un punteggio calcolato come segue:

Punteggio = Punti Base x Kn

TABELLA BASE PER LE GARE A SQUADRE

Alla squadra prima classificata:	punti 1000
Alla squadra seconda classificata:	punti 900
Alla squadra terza classificata:	punti 800
Alla squadra quarta classificata:	punti 700
Alla squadra quinta classificata:	punti 600
Alla squadra sesta classificata:	punti 590
Alla squadra settima classificata:	punti 580
Alla squadra ottava classificata:	punti 570
Alla squadra nona classificata:	punti 400
Alla squadra decima classificata:	punti 390
Alla squadra undicesima classificata:	punti 380
Alla squadra dodicesima classificata:	punti 370
Alla squadra tredicesima classificata:	punti 360
Alla squadra quattordicesima classificata:	punti 350
Alla squadra quindicesima classificata:	punti 340
Alla squadra sedicesima classificata:	punti 330
Dalla diciassettesima in poi:	punti 100

Il coefficiente numerico (Kn) viene calcolato nel modo seguente:

$Kn = 1 + (N * 3) / 100$ dove N = numero squadre partecipanti alla gara.
